Arithmico Calc

# Teil1: Bedienung des Arithmico

## Welche Schaltflächen hat der Rechner?

\_...\_

[Lösung](#Schaltflächen)

## Kurzbefehle/ Shortcuts Navigation

1. Mit welchem Kurzbefehl kannst du auf das Eingabefeld „springen“?

\_...\_

[Lösung](#Navigation_a)

1. Mit welchem Kurzbefehl kannst du auf das Ausgabefeld „springen“?

\_...\_

[Lösung](#Navigation_b)

1. Mit welchem Kurzbefehl kannst du das Eingabefeld löschen?

\_...\_

[Lösung](#Navigation_c)

1. Mit welchem Kurzbefehl kannst du das Ausgabefeld löschen?

\_...\_

[Lösung](#Navigation_d)

1. Mit welchem Kurzbefehl kannst du die Seite neu laden?

\_...\_

[Lösung](#Navigation_e)

## Kurzbefehle/ Shortcuts markieren, kopieren und einfügen

1. Mit welchem Kurzbefehl kannst du das Ein- und Ausgabefeld in die Zwischenablage kopieren?

\_...\_

[Lösung](#Copy_paste_a)

1. Mit welchem Kurzbefehlt kannst du den Inhalt des fokussierten Feldes markieren?

\_...\_

[Lösung](#Copy_paste_b)

1. Wie kannst du den markierten Text in die Zwischenablage kopieren?

\_...\_

[Lösung](#Copy_paste_c)

1. Wie kannst du die Zwischenablage in das fokussierte Eingabefeld einfügen?

\_...\_

[Lösung](#Copy_paste_d)

# Teil 2: Rechnen mit dem Arithmico

## Addition und Subtraktion

Berechne mit dem Arithmico. Kopiere das Ergebnis hinter das Gleichheitszeichen. Überprüfe dein Ergebnis.

1. 32197 +20111 +554433 =

[Lösung](#Addition_Subtraktion_a)

1. 9000 +2222 +1278 +8897 =

[Lösung](#Addition_Subtraktion_b)

1. 99108 -4320 =

[Lösung](#Addition_Subtraktion_c)

1. 55501 -23002 =

[Lösung](#Addition_Subtraktion_d)

## Multiplikation und Division

Berechne mit dem Arithmico. Kopiere das Ergebnis hinter das Gleichheitszeichen. Überprüfe dein Ergebnis.

1. 25 \*67 =

[Lösung](#Multiplikation_Division_a)

1. 3,4 \*161 =

[Lösung](#Multiplikation_Division_b)

1. 8,9 \*3,4 =

[Lösung](#Multiplikation_Division_c)

1. 890 /67 =

[Lösung](#Multiplikation_Division_d)

1. 111111 /8 =

[Lösung](#Multiplikation_Division_e)

1. 6789 /1,3 =

[Lösung](#Multiplikation_Division_f)

## Klammer vor Potenz vor Punkt vor Strich-Regel

1. 67 -7 \*6 =

[Lösung](#KlaPoPuStri_a)

1. (65 +8) \*(54 -8) =

[Lösung](#KlaPoPuStri_b)

1. 6 \*(45 -(4 +5)) =

[Lösung](#KlaPoPuStri_c)

1. (96 -56) /6 =

[Lösung](#KlaPoPuStri_d)

## Brüche

### Aufgabe 1

Berechne. Du musst dazu die Brüche ohne das Wort fraction in den Rechner eintippen.

Eingabe: 1/8 \*2/4

1. \* =

[Lösung](#Bruchrechnung_a)

1. \* =

[Lösung](#Bruchrechnung_b)

1. \* =

[Lösung](#Bruchrechnung_c)

1. \* =

[Lösung](#Bruchrechnung_d)

### Aufgabe 2

Lasse dir als Bruch Ausgeben. Gebe dazu „fraction (x)“ in den Rechner ein.

Eingabe: fraction(0,65)

1. 0,65 =

[Lösung](#Bruchausgeben_a)

1. 0,98 =

[Lösung](#Bruchausgeben_b)

1. 8,976 =

[Lösung](#Bruchausgeben_c)

### Aufgabe 3

Kürze die Brüche mit Arithmico.

Du kürzt einen Bruch, indem du den Bruch in Klammern setzt und vor den Bruch das Wort „fraction“ schreibst.

Eingabe: fraction (3/6).

1. =

[Lösung](#kürzen_a)

1. =

[Lösung](#kürzen_b)

1. =

[Lösung](#kürzen_c)

1. =

[Lösung](#kürzen_d)

## Potenzen

Berechne die Potenzen.

Eingabe: 2^6

1. 2^6 =

[Lösung](#Potenzen_a)

1. 6,5^2 =

[Lösung](#Potenzen_b)

1. 2,3^3 =

[Lösung](#Potenzen_c)

1. 4,1^7 =

[Lösung](#Potenzen_d)

## Wurzelziehen

Eine Wurzel ziehst du mit dem Befehl sqrt(x).

Beispiel: =

Eingabe: sqrt(25)

1. =

[Lösung](#Wurzel_a)

1. =

[Lösung](#Wurzel_b)

1. =

[Lösung](#Wurzel_c)

1. =

[Lösung](#Wurzel_d)

## Kreiszahl pi

Welchen Wert hat die Kreiszahl pi?

\_...\_

[Lösung](#pi)

# Lösungen

# Teil 1: Bedienung des Arithmico

## Welche Schaltflächen hat der Rechner?

* Eingabe mit Schaltfläche Löschen
* Ausgabe mit Schaltfläche Löschen
* Definitionen
* Verlauf
* Alles zurücksetzen

[zurück](#zurück_Schaltflächen)

## Kurzbefehle/ Shortcuts Navigation

1. ALT + i

[zurück](#zuürck_Navigation_a)

1. ALT + o

[zurück](#zuürck_Navigation_b)

1. STRG + i

[zurück](#zuürck_Navigation_c)

1. STRG + o

[zurück](#zuürck_Navigation_d)

1. F5

[zurück](#zuürck_Navigation_e)

## Kurzbefehle/ Shortcuts markieren, kopieren und einfügen

1. Alt +p

[zurück](#zurück_Copy_paste_a)

1. STRG +a

[zurück](#zurück_Copy_paste_b)

1. STRG +c

[zurück](#zurück_Copy_paste_c)

1. STRG +v

[zurück](#zurück_Copy_paste_d)

# Teil 2: Rechnen mit dem Arithmico

## Addition und Subtraktion

1. 32197 +20111 +554433 =606741

[zurück](#zurück_Addtion_Subtraktion_a)

1. 9000 +2222 +1278 +8897 =21397

[zurück](#zurück_Addtion_Subtraktion_b)

1. 99108 -4320 =94788

[zurück](#zurück_Addtion_Subtraktion_c)

1. 55501 -23002 =32499

[zurück](#zurück_Addtion_Subtraktion_d)

## Multiplikation und Division

1. 25 \*67 =1675

[zurück](#zurück_Multiplikation_Division_a)

1. 3,4 \*161 =547,4

[zurück](#zurück_Multiplikation_Division_b)

1. 8,9 \*3,4 =30,26

[zurück](#zurück_Multiplikation_Division_c)

1. 890/ 67 =13,28358

[zurück](#zurück_Multiplikation_Division_d)

1. 111111 /8 =13888,875

[zurück](#zurück_Multiplikation_Division_e)

1. 6789 /1,3 =5222,30769

[zurück](#zurück_Multiplikation_Division_f)

## Klammer vor Potenz vor Punkt vor Strich-Regel

1. 67 -7 \*6 =25

[zurück](#zurück_KlaPoPuStri_a)

1. (65 +8) \*(54 -8) =3358

[zurück](#zurück_KlaPoPuStri_b)

1. 6 \*(45 –(4+5)) =216

[zurück](#zurück_KlaPoPuStri_c)

1. (96 -56) /6 =6,66667

[zurück](#zurück_KlaPoPuStri_d)

## Brüche

### Aufgabe 1

1. \* =0,0625

[zurück](#zurück_Bruchrechnung_a)

1. \* =1,52381

[zurück](#zurück_Bruchrechnung_b)

1. \* =0,01172

[zurück](#zurück_Bruchrechnung_c)

1. \* =146,25

[zurück](#zurück_Bruchrechnung_d)

### Aufgabe 2

1. 0,65 =

[zurück](#zurück_Bruchausgeben_a)

1. 0,98 =

[zurück](#zurück_Bruchausgeben_b)

1. 8,976 =

[zurück](#zurück_Bruchausgeben_c)

### Aufgabe 3

1. =

[zurück](#zuürck_kürzen_a)

1. =

[zurück](#zuürck_kürzen_b)

1. =

[zurück](#zuürck_kürzen_c)

1. =

[zurück](#zuürck_kürzen_d)

## Potenzen

1. 2^6 =64

[zurück](#zurück_Potenzen_a)

1. 6,5^2 =42,25

[zurück](#zurück_Potenzen_b)

1. 2,3^3 =12,167

[zurück](#zurück_Potenzen_c)

1. 4,1^7 =19475,42739

[zurück](#zurück_Potenzen_d)

## Wurzelziehen

1. =5

[zurück](#zurück_Wurzel_a)

1. =16

[zurück](#zurück_Wurzel_b)

1. =79

[zurück](#zurück_Wurzel_c)

1. =40,4

[zurück](#zurück_Wurzel_d)

## Kreiszahl pi

3,14159

[zurück](#zurück_pi)